

株式会社 KAMAKE のすすめ

HP : <http://kamake.co.jp/>

紹介動画を見る ▶

団体概要

「感動体験は人生の道しるべ」を合言葉に、こどもから社会人まであらゆる世代の人々が自分自身の価値観や感性に従ってテクノロジーを活用した創造活動に取り組むことができる社会の実現を目指して、現役エンジニアを中心メンバーとした教育活動コミュニティを結成し、教育機関や企業と連携してプログラミング教育・ものづくり教室を展開しています。

支援対象

小学校/中学校/高等学校

活動内容・活動状況

●放課後子供教室におけるものづくり・プログラミング教室

<コンセプト・活動内容>

現役エンジニアを中心としたエンジニアリング教育活動コミュニティが都内の小学校の放課後教室に訪問し、科学や工学をベースとしたものづくり教室を提供し、学校では得難い知識や発想、創造活動プロセスの体験を得てもらうことを目的として活動をしています。

教室ではまず手順書に基づいてベースのモデルを創作します。その後、ベースモデルの課題や他のこどもたちの取り組みに触発されて、「もっと改造したい!」「あの子のアイデアをもらって、さらに工夫したい!」という想いを基に、独自の改造や工夫を進めてもらいます。

<活動実績>

・令和3年度 放課後子供教室における「科学実験教室プログラム」255名

【参考資料】放課後子供教室における「専門人材を活用した活動プログラムの充実事業」

<https://www.syougai.metro.tokyo.lg.jp/image/mishou1380206.pdf>

対応可能時期

日程が合えば随時可能(現役エンジニアがスタッフを務めるため土日開催ですと助かります)

必要経費

講師料、専門スタッフサポート料金、コンテンツ使用料、機材レンタル料、交通費、その他経費

会場・定員・必要備品等

【30名のプログラミング教室の場合】

大き目の教室、机、いす、プロジェクター、スクリーン



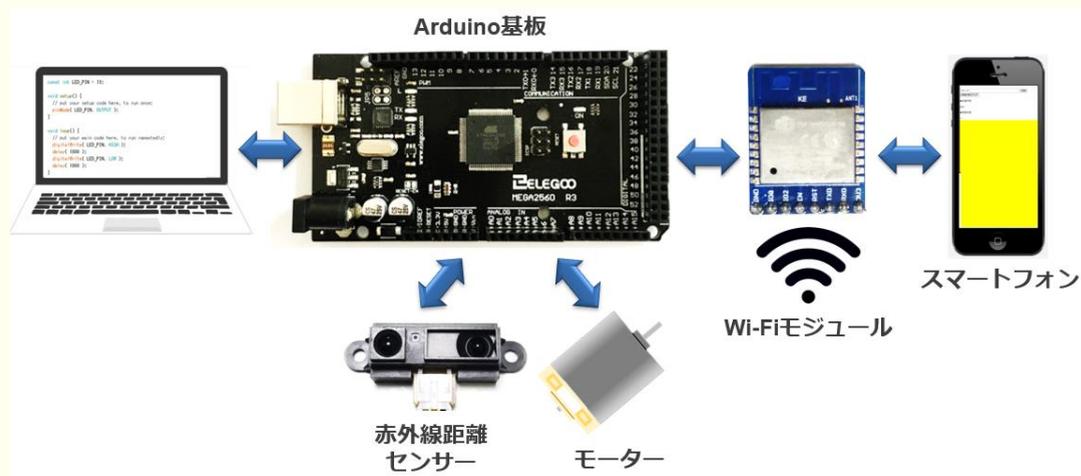
●工業高校生向けものづくり・プログラミング講座

<コンセプト・活動内容>

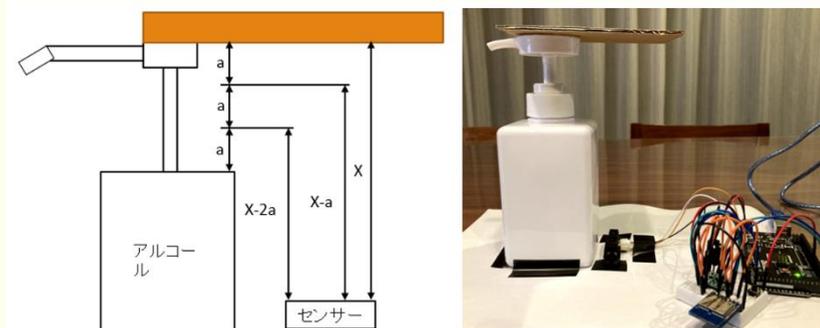
プログラミングや電子工作講座から、近年話題のIoT(Internet of Things)や機械学習(AI)講座まで提供しております。生徒たちは講座を通じて、プログラミングや電子工作の基礎を楽しく学びつつ、IoTや機械学習などの最先端技術まで触れることができます。最終的には自身が日常課題を解決するサービスを提案し、プロトタイプ開発まで実践することも可能です。令和4年度 東京未来ファクトリー事業 22名

<https://www.kyoiku.metro.tokyo.lg.jp/school/content/factory/index.html>

・IoTシステムの全体図



・受講生プロトタイプ事例



- ①赤外線距離センサーより、ポンプの動きを感知し、使用回数をカウント。
- ②ポンプの移動距離からアルコール使用量を場合分けし、使用量に加算。
- ③使用量が内容量回数に近づいてきたら、メールを送信することにより交換通知。

担当者より一言

小学生向けから高校生向けまで幅広い教室の企画・運営まで対応可能です。
理数系研究プログラムの企画・運営の実績もありますので、ご相談頂ければ幸いです。